

Prezentace systému

Reliance 4



Visual Basic Script (VBScript)

- skriptovací jazyk navržený firmou Microsoft
- skripty v aplikacích pro Windows
- interpretace kódu
- podpora práce s objekty
- rozšiřitelnost o další objekty
- přístup k externím programům

Syntaxe volání procedur a funkcí

- funkce (**function**) – vrací hodnotu
- procedura (**sub**) – nevrací hodnotu

- volání procedury s parametry
 - bez závorek
 - se závorkami, pokud je použit příkaz **call**
- volání funkce s parametry
 - bez závorek, pokud není návratová hodnota použita (jako procedura)
 - se závorkami, pokud je návratová hodnota použita
 - se závorkami, pokud je použit příkaz **call**

Objekty Reliance

- rozšíření jazyka o možnost práce s vizualizačním projektem
- automatická inicializace
- zaměření na určitou skupinu operací
- možnost testovat úspěšnost operací (pomocí objektu **RError**)
- možnost ukončit skript při chybě

Spouštění skriptů



- skript může být spuštěn
 - při splnění podmínky (skripty podmínkové, časové, periodické, na změnu hodnoty)
 - na základě události (jakýkoli typ skriptu)
 - z jiného skriptu voláním **RScr.ExecScript** (jakýkoli typ skriptu)
- zařazení do fronty skriptů podle priority
- možnost souběžného zpracování více skriptů (parametr „Podproces“)

Fronty skriptů

- normální

- skripty spuštěné při splnění podmínky
- skripty spuštěné z jiného skriptu voláním

`RScr.ExecScript (ScriptName, False)`

- přednostní

- skripty spuštěné na základě události
- skripty spuštěné z jiného skriptu voláním

`RScr.ExecScript (ScriptName, True)`

Kontrola skriptů

- příkaz „Zkontrolovat skripty“ – kontroluje vlastnosti skriptů, jejich syntaxi a odkazy na objekty definované v projektu (např. proměnné)
- Diagnostika projektu – kontroluje vlastnosti skriptů a odkazy na objekty definované v projektu (např. proměnné)
- parametr „Ukončit skript při chybě“ – netýká se syntaktických chyb

Doporučení pro psaní skriptů

- používat příkaz **Option Explicit**
- globální procedury a funkce v jednom skriptu (tzv. definiční skript)
- spustit definiční skript při inicializaci podprocesu
- používat vnitřní proměnné místo globálních proměnných
- používat procedury a funkce i tehdy, jestliže nemají být globální

Doporučení pro psaní skriptů

- nepoužívat čekací smyčky
- používat funkce **MsgBox** a **InputBox** pouze pro účely ladění
- používat parametr „Spustit při inicializaci podprocesu“
- používat skript „Po spuštění projektu“

Visualize Your World!

